

AoI
99

Germano Pettarin

Manuale HTML



Copyright © MMVII
ARACNE editrice S.r.l.

www.aracneeditrice.it
info@aracneeditrice.it

via Raffaele Garofalo, 133 A/B
00173 Roma
(06) 93781065

ISBN 978-88-548-1371-7

*I diritti di traduzione, di memorizzazione elettronica,
di riproduzione e di adattamento anche parziale,
con qualsiasi mezzo, sono riservati per tutti i Paesi.*

*Non sono assolutamente consentite le fotocopie
senza il permesso scritto dell'Editore.*

I edizione: ottobre 2007

A mio padre e mia nonna

INDICE

| | |
|---|-----------|
| INTRODUZIONE..... | 11 |
| UNA PRIMA PAGINA HTML | 13 |
| ELEMENTI DI BASE DEL LINGUAGGIO HTML | 15 |
| IL TAG <HTML>...</HTML> | 16 |
| LA STRUTTURA DI UNA PAGINA HTML | 16 |
| DEFINIRE IL TITOLO DI UN DOCUMENTO | 17 |
| IL CORPO DI UN DOCUMENTO..... | 18 |
| MODIFICARE IL COLORE DI SFONDO | 19 |
| INSERIRE UNA IMMAGINE COME SFONDO | 20 |
| <i>LA POSIZIONE DEL FILE</i> | 21 |
| <i>L'ESTENSIONE DEL FILE</i> | 22 |
| <i>ALCUNE ESTENSIONI DEI FILE</i> | 26 |
| DELLE IMMAGINI PARTICOLARI: LE GIF ANIMATE..... | 27 |
| MODIFICARE IL COLORE DEL TESTO | 27 |
| MODIFICARE I MARGINI DEL TESTO | 28 |
| L'IMPORTANZA DI COMMENTARE IL CODICE..... | 28 |
| ESERCIZI | 29 |
| FORMATTARE I TESTI IN MODO PARTICOLARE | 31 |
| COME ANDARE A CAPO IN UNA PAGINA WEB | 31 |
| ALLINEAMENTO DEL TESTO | 31 |
| CAMBIARE COLORE, GRANDEZZA E FONT DI UN TESTO..... | 31 |
| ESERCIZI | 32 |
| SCRIVERE IN GRASSETTO, CORSIVO, SOTTOLINEATO..... | 33 |
| ESERCIZI | 34 |
| UN TESTO SCORREVOLE | 35 |
| <i>BEHAVIOR</i> | 35 |
| <i>BGCOLOR</i> | 36 |
| <i>DIRECTION</i> | 36 |
| <i>HSPACE</i> | 36 |
| <i>LOOP</i> | 36 |
| <i>WIDTH</i> | 36 |
| TITOLI..... | 37 |
| INSERIRE UNA RIGA SEPARATRICE..... | 37 |
| <i>ALIGN</i> | 38 |
| <i>COLOR</i> | 38 |
| <i>SIZE</i> | 38 |
| <i>NOSHADE</i> | 38 |
| <i>WIDTH</i> | 38 |
| APICE E PEDICE..... | 39 |

| | |
|--|-----------|
| CREARE UNO SPAZIO | 39 |
| ESERCIZI | 39 |
| I PARAGRAFI..... | 42 |
| ESERCIZI | 43 |
| IMMAGINI, SUONI E FILMATI | 45 |
| INSERIRE UNA IMMAGINE | 45 |
| <i>WIDTH HEIGHT</i> | 46 |
| <i>ALIGN</i> | 46 |
| <i>BORDER</i> | 48 |
| INSERIRE UN SUONO | 49 |
| <LOOP> | 51 |
| DOVE TROVARE FILE MIDI E MP3..... | 51 |
| INSERIRE UN FILMATO | 53 |
| <i>WIDTH HEIGHT</i> | 54 |
| <i>AUTOSTART</i> | 54 |
| <i>START</i> | 55 |
| DOVE TROVARE DEI FILMATI | 55 |
| ESERCIZI | 57 |
| LE LISTE | 61 |
| LISTE NON NUMERATE | 61 |
| <i>TYPE</i> | 61 |
| LISTE NUMERATE..... | 62 |
| <i>TYPE</i> | 63 |
| <i>START</i> | 63 |
| ESERCIZI | 64 |
| I LINK..... | 67 |
| <A HREF>........ | 68 |
| <A NAME>... | 69 |
| MAILTO | 71 |
| I COLORI DEI LINK..... | 71 |
| <i>LINK</i> | 71 |
| <i>VLINK</i> | 72 |
| <i>ALINK</i> | 72 |
| ESERCIZI | 72 |
| TABELLE..... | 77 |
| <TABLE>...</TABLE>..... | 77 |
| <i>BORDER</i> | 77 |
| <i>BORDERCOLOR</i> | 78 |
| <i>ALIGN</i> | 78 |
| <i>BGCOLOR</i> | 79 |

| | |
|--|------------|
| DEFINIZIONE DI UNA TABELLA..... | 79 |
| I TAGS <TH>...</TH> | 82 |
| ROWSPAN E COLSPAN | 82 |
| ESERCIZI | 83 |
| I FRAMES | 89 |
| <FRAMESET>...</FRAMESET>..... | 89 |
| <i>ROWS</i> | 89 |
| <i>COLS</i> | 91 |
| <FRAME> | 92 |
| <i>SCROLLING</i> | 94 |
| <i>NORESIZE</i> | 95 |
| <i>FRAMEBORDER</i> | 95 |
| <i>MARGINHEIGHT, MARGINWIDTH</i> | 95 |
| SUDDIVIDERE UN FRAME IN ALTRI FRAMES | 96 |
| ESERCIZI | 98 |
| GLI OGGETTI HTML | 99 |
| CASELLA DI TESTO | 99 |
| CASELLA DI CONTROLLO | 100 |
| PULSANTE DI OPZIONE | 102 |
| CASELLA DI RIEPILOGO..... | 103 |
| RIQUADRO DI TESTO | 105 |
| I PULSANTI | 106 |
| ESERCIZI | 107 |
| APPLET | 111 |
| DOVE TROVARE DEGLI APPLETT?..... | 111 |
| IL TAG <APPLET> | 115 |
| PUBBLICARE IL SITO | 121 |
| PUBBLICARE UN SITO SU ALTERNATIVE | 122 |
| APPENDICE | 133 |
| GLOSSARIO..... | 135 |

INTRODUZIONE

L'HTML (Hyper Text Markup Language) è il linguaggio per creare delle pagine Web, cioè le pagine che sono visualizzate in Internet.

Tutti noi abbiamo visualizzato un sito Web formato da testi, foto, animazioni e soprattutto link che permettono di navigare tra le altre pagine.

L'HTML è il codice che permette di creare ed inserire tutti questi oggetti nella pagina. I comandi HTML sono interpretati dal *browser* (il programma che permette di navigare sulla rete World Wide Web esplorandone i contenuti) che legge le istruzioni HTML, le esegue e visualizza a video quanto scritto.

Netscape Navigator, Internet Explorer, Mosaic, sono tutti browser.

L'HTML non è un vero e proprio linguaggio di programmazione dato che non possiede i comandi tipici di questi linguaggi: è comunque un linguaggio che permette all'utente di acquisire le qualità di base di un buon programmatore: l'ordine, la precisione e la chiarezza nella scrittura del codice.

Per la scrittura del codice, in questo manuale, si fa uso di un normale editor di testi, anche se i più recenti tra i *wordprocessor* dispongono di funzioni di traduzione automatica dal proprio formato a quello HTML ed esistono dei programmi che agevolano la scrittura del software.

Si è voluto di proposito evitare queste agevolazioni per due motivi.

Il primo è un motivo di spesa: il codice può essere scritto con un qualunque editor di testi (nel manuale si usa il Blocco Note di Windows) non serve acquistare un software specifico. Inoltre si possono ottenere degli ottimi risultati anche con hardware obsoleti: le possibilità di questo codice rimangono le stesse sia con computer tipo Pentium 1 che con gli ultimi modelli (c'è solo qualche differenza di prestazione).

Il secondo motivo è puramente didattico: utilizzando un normale editor di testi per il codice si favorisce la precisione e la correttezza nella scrittura.

Questo manuale non ha la pretesa di insegnare tutte le istruzioni l'HTML: sono illustrati i comandi fondamentali e quelli didatticamente validi.

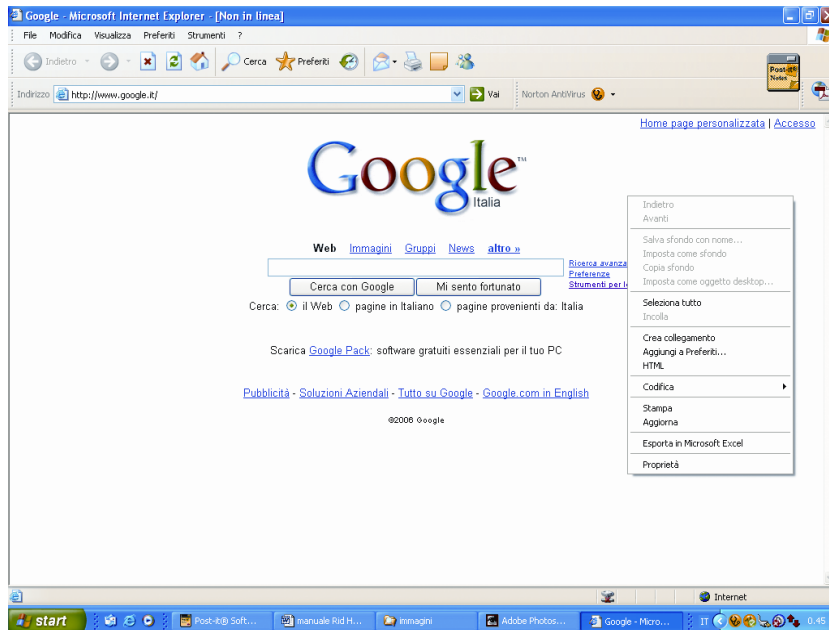
Esistono dei manuali più tecnici se si vorranno approfondire gli argomenti.

UNA PRIMA PAGINA HTML

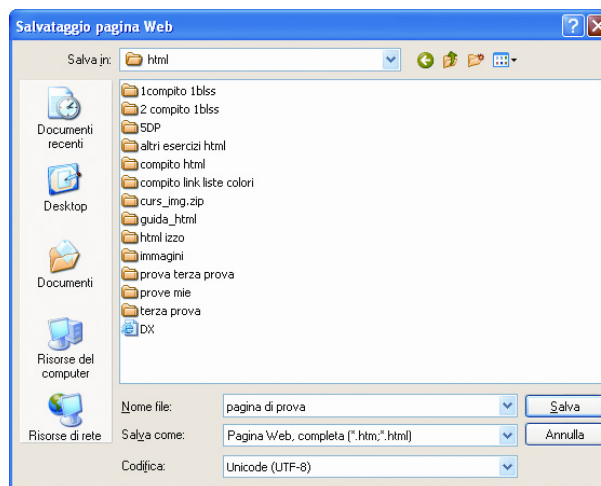
Per poter scrivere il codice HTML si deve avere a disposizione una pagina web.

È possibile utilizzare la pagina iniziale del vostro *browser*.

Infatti quando aprite il programma per navigare in internet inizialmente appare la *home page*: in figura la home page è il motore di ricerca Google (www.google.it) e il browser è Internet Explorer.



Salviamo questa pagina per utilizzarla per le nostre prove: dal menu File scegliere la voce Salva con nome.



Ovviamente non si capisce nulla: la pagina web è molto particolare e non abbiamo la pretesa di arrivare a un tale livello di complessità.

Possiamo comunque utilizzare la pagina web per scrivere il nostro codice:

- per prima cosa ripuliamo la pagina: dal menu Modifica (del Blocco note) scegliere la voce Seleziona tutto;
- premere il tasto CANC per cancellare tutto. La pagina del Blocco note ora è completamente vuota;
- chiudiamo il Blocco note salvando le modifiche;
- aggiorniamo, con il pulsante Aggiorna (↻) o in alternativa il tasto funzione F5, la pagina di Google. Dato che abbiamo cancellato tutto il codice che la definisce appare completamente vuota.

Adesso abbiamo a disposizione una pagina web dove fare le prove con il codice HTML. Se si apre la pagina web creata con Word i passaggi sono identici.

ELEMENTI DI BASE DEL LINGUAGGIO HTML

Abbiamo detto che HTML non è un vero e proprio linguaggio di programmazione, o almeno non quello che si pensa quando si parla di programmazione.

HTML è molto più semplicemente un insieme di istruzioni: queste istruzioni prendono il nome di *Tag*, che il browser legge in maniera sequenziale, dall'alto verso il basso, da sinistra verso destra; esattamente come noi leggiamo un testo.

Le istruzioni HTML, i tag, sono sempre rinchiusi fra parentesi angolari: <,>. Quindi una tipica istruzione HTML ha questo aspetto:

```
<Istruzione>
```

Quasi tutti i tag dell'HTML sono a coppie: c'è un tag di apertura, che indica dove inizia l'istruzione e il rispettivo tag di chiusura che indica dove finisce: il tag di chiusura è identico a quello di apertura ma è preceduto da una barra retroversa. Quindi i tag sono scritti in questo modo:

```
<Istruzione> Tag di apertura  
....  
</Istruzione> Tag di chiusura
```

Nel Tag di apertura sono definite le varie opzioni che può avere l'istruzione.

Nota. Il linguaggio HTML non fa distinzione tra lettere maiuscole o minuscole quindi è indifferente scrivere il codice in maiuscolo o in minuscolo.

IL TAG <HTML>...</HTML>

Il primo di tutti i tag è l'istruzione <HTML>: questa istruzione viene scritta all'inizio del codice ed indica che tutto quanto segue è scritto in HTML.

Come detto in precedenza, questo tag è abbinato al suo corrispondente tag di chiusura </HTML>, che deve essere scritto alla fine del documento HTML.

```
<html>  
altro codice HTML  
</html>
```

Attenzione alla scrittura!!

Dato che per scrivere il codice HTML utilizziamo un semplicissimo editor di testi, non abbiamo alcun aiuto o messaggio se il codice è sbagliato

Un classico errore è quello di scrivere il tag di chiusura in questo modo <\HTML>, cioè con l'altro tipo di barra

In questi casi il Browser non è in grado di comprendere l'istruzione, ignora questo tag e quindi la pagina web non verrà visualizzata nel modo desiderato.

Anche se abbiamo introdotto una sola istruzione vediamo subito un primo esempio di codice HTML.

Aprirete la pagina web che avete creato con un doppio clic sulla sua icona: se avete seguito le istruzioni precedenti dovrebbe aprirsi il vostro browser visualizzando una pagina web vuota.

Fate un clic con il tasto destro in un punto qualunque della pagina e scegliete il comando HTML (o dal menu Visualizza scegliere il comando HTML). Appare il Blocco note.

Scrivete le seguenti istruzioni

```
<HTML>  
Ciao a tutti  
</HTML>
```

Chiudete il Blocco note salvando le modifiche.

Nella finestra del browser premete il pulsante Aggiorna (🔄) o in alternativa il tasto F5. Compare nella pagina web il testo che avete scritto tra i tag <HTML> </HTML>.

LA STRUTTURA DI UNA PAGINA HTML

Per scrivere una pagina HTML si segue un ordine ben preciso.

Innanzitutto abbiamo detto che all'inizio ci deve essere il tag <HTML> e alla fine il tag </HTML>.